

BARRAGE KICKSTARTER CAMPAIGN – FAQ

Here are some of the most Frequently Asked Questions about Barrage Kickstarter Edition. If you don't find what you are looking for, please contact us at barragesupport@craniocreations.com

PRODUCTION CHOICES & PROBLEMS

1) Does the mapboard of the base game has wrapped edges?

No, it does not. It was a production choice, as in Tzolk'in, for instance.

2) The metal coins of the KS Exclusive edition are less than the cardboard ones?

The number of coins needed were calculated during the playtest phase and it was exactly the number of the metal coins. The coins on the punchboards are more than that because of an optimization of the space. Where possible, we filled the empty spaces on the punchboards with the simplest elements, coins. It is very common in boardgame productions. If a different number was communicated during the campaign, it was a mistake.

3) Why do the resources have different colour shades?

This was specifically asked by the backers. They suggested to differentiate the size and colour of the machineries. So the 1 resources are lighter and the 3 and 5 are darker.

4) What is the final thickness of all the components and how did you choose those?

Wheels: 1 + 1,5mm

Maboard, management boards, energy track: 2,5mm

Technology tiles: 2,5mm

Punchboards: 1,5mm

Those choices were made considering our costs and the price paid by the backers.

5) How thick is the mapboard and why?

The mapboard, the management boards and the energy track have been re-printed to change the thickness from 1,5mm to 2,5mm. We printed everything again to make the game more ergonomic.

6) Is the coin pouch embroidered?

No, it is not, but it should have been embroidered. There must have been a communication problem with the factory.

7) Will rulebooks in other languages ever be printed?

Only the international retail copies will include a printed version of the rulebooks.

8) Why wasn't the Automa rulebook printed?

We did not print it because we didn't want to extend the production and delivery schedule anymore. The Automa rulebook was the last thing to be developed because we were not sure if the Automa would have been unlocked.

9) Why are those plastic drops so ugly and not functional?

It was our choice, apparently not a good one. During the development they did not seem to cause any problem. We are sorry and we will provide wooden drops.

10) Why doesn't the 3D mapboard have magnets to link the sections horizontally?

It was not possible to do, due to the shape of the board. Anyway those magnets are not necessary in our opinion, since the board stays in place once assembled.

11) Why is the 3D board sometimes larger than its box?

There was a change in the punchboards at the last minute. In order not to have cuts on critical zones, we modified the cutting lines. Now it can happen that it does not perfectly fit in the box, but it does fit.

12) Why doesn't the 3D mapboard have UV Spot?

Our factory suggested not to have UV spot on this particular and complicated mapboard.

13) Why are the wheels so fragile and easy to bend?

There was a mistake in the design process, we took care of that and we will provide newly designed wheels. There was also an assembling problem at the factory.

14) Are the meeple engineers different?

They are different indeed. They were redesigned at the end of the campaign after several critics to the original design. The final design only has little differences in the clothes and helmet.

SHIPPING

15) Why didn't you respect the delivery date?

We met a lot of difficulties at the end of the campaign. The game should have been ready at the factory by mid-December, but we had to redesign several things. We had to print again the technology tiles because we found out that the thinner ones did not work well with the wheels. We did not expect all those changes unfortunately. In addition, the delivery phase went slower than expected.

16) Why are the US backers receiving the game in 3 separate boxes?

This was a choice made by our partner Shipbob.

RETAIL EDITION

17) What differences will there be between Retail and Kickstarter Edition?

The retail edition will have the new redesigned wheels and wooden drops. Every foreign version will be single language and Automa rulebook will be printed and available in the box. The mapboard, management boards, patent office and energy track of the Retail edition will be 1,5mm thick, while the Kickstarter edition is 2,5mm thick. The technology tiles will be 1,5mm thick because with the new redesigned wheels there will be no problems. Minor graphic updates will be made to the rulebook. The KS Exclusive will never be sold in retail.

18) What will be the retail price of Barrage and its expansion?

Core: 73,99 €

Expansion: 35,99 €

REPLACEMENTS AND NEW WHEELS/DROPS

19) How do I ask for replacements?

You can ask for replacements at barragesupport@craniocreations.com

20) When will you start sending replacements?

We are gathering the last requests and we are organizing the operations. Once the deliveries have ended we will communicate the start of the “replacement phase”.

21) How can I ask for the new wheels and wooden drops?

You don't have to send any request. We will communicate as soon as possible how to proceed to get the new components (and we will update this page).

BARRAGE CAMPAGNA KICKSTARTER – FAQ

Di seguito una lista delle Domande Frequenti riguardo Barrage Kickstarter Edition. Se non trovi ciò che stai cercando, contattaci a barragesupport@craniocreations.com

PRODUZIONE: PROBLEMI E SCELTE

1) Il tabellone della versione base non è bordato?

No, è stata una decisione editoriale e produttiva, come accade in Tzolk'in, per esempio.

2) Le monete in metallo della versione KS Exclusive sono meno delle monete in cartone?

il numero di monete in metallo è stato calcolato durante i playtest come sufficiente alle partite medie di Barrage. Le monete sulle fustelle sono di più semplicemente per una questione di ottimizzazione dello spazio; dove possibile, abbiamo inserito gli elementi più semplici, appunto le monete, per riempire buchi che altrimenti sarebbero rimasti inutilizzati. È prassi comune nel mercato dei giochi da tavolo.

Se è stato comunicato un numero differente durante la campagna, è stato un errore.

3) Perché le risorse hanno sfumature di colore diverse?

E' stata fatta una richiesta specifica da diversi utenti di differenziare, oltre che dimensionalmente, anche a livello cromatico le risorse di stesso tipo, ma di valore differente. Quindi abbiamo dato una sfumatura più chiara alle risorse di valore 1 e più scura a quelle di valore 3 e 5.

4) Quali sono gli spessori di ruote, tabellone normale, tabellone 3D, fustelle classiche, technology tiles e come sono stati scelti?

Rotelle: 1+1,5 mm

Tabellone + management boards + energy track: 2,5mm

Technology tiles: 2,5mm

Fustelle: 1,5 mm

Queste scelte sono state fatte considerando i costi di produzione e il prezzo pagato dai backers.

5) Qual è lo spessore del tabellone dell'edizione base?

La mappa (mapboard), così come la management board e l'energy track, sono state ristampate per portare lo spessore da 1,5 mm a 2,5 mm. Abbiamo ristampato tutto per migliorare l'ergonomia.

6) Perché il sacchetto delle monete non è ricamato?

Il sacchetto avrebbe dovuto essere ricamato. Può esserci stato un errore di comunicazione con la fabbrica.

7) I regolamenti esteri non verranno mai stampati?

Solo le copie retail nelle singole lingue avranno i regolamenti stampati all'interno.

8) Perché il regolamento automa non è stato stampato?

Per non allungare ulteriormente i tempi di produzione e consegna; il regolamento automa è stato l'ultimo ad essere sviluppato, perché non eravamo sicuri che la modalità automa sarebbe stata sbloccata.

9) Perché le gocce sono state scelte così esteticamente sgradevoli e poco funzionali?

È stata una scelta nostra, evidentemente poco felice. Durante lo sviluppo non era sembrato generassero problemi di gameplay. Ci scusiamo per questo e provvederemo quanto prima con la sostituzione.

10) Perché il tabellone 3D non ha i magneti che collegano le sezioni orizzontalmente?

Non era fattibile, per la conformazione della mappa, inserire dei magneti orizzontali; peraltro la presenza di questi ultimi non è necessaria a nostro avviso - una volta piazzato il tabellone al centro del tavolo, rimane in posizione.

11) Perché il tabellone 3D talvolta non entra nella scatola?

C'è stato un problema di ridisegno delle fustelle dell'ultimo minuto. Per evitare tagli su zone critiche della plancia ed evitare rotture, abbiamo modificato di alcuni millimetri le linee di taglio. Ora può capitare che entri un po' a fatica nella scatola, tuttavia entra comunque.

12) Perché tabellone 3D non ha l'UV spot?

Su suggerimento della fabbrica, ci hanno consigliato di non applicare l'UV alla mappa da fustellare.

13) Perché le rotelle si piegano e sono così fragili?

C'è stato un nostro errore di progettazione, cui abbiamo già posto rimedio nella versione retail. Forniremo in breve tempo delle rotelle riprogettate. C'è stato anche un problema di assemblaggio in fabbrica.

14) I meeple ingegneri sono diversi?

I meeple sono tutti diversi: sono stati ridisegnati a fine campagna dopo le critiche ai design originali. Il design finale è caratterizzato dalla stessa forma base con piccole differenze tra le varie nazioni in gioco - l'elmetto, così come il vestito.

SPEDIZIONE E CONSEGNA

15) Come mai non è stata rispettata la data di consegna?

Abbiamo incontrato delle difficoltà in fase di chiusura del progetto; la consegna in fabbrica era prevista per metà dicembre, ma abbiamo ridisegnato diverse cose. In più abbiamo dovuto ristampare le mappe, e le fustelle delle technology tiles per far fronte ai problemi derivati dalle rotelle. Tutte situazioni che non abbiamo saputo prevedere, a fronte di una data di fine lavori preventivata veramente molto stretta. A questo si aggiungono tempi lunghi di spedizione.

16) Perché i backers americani hanno ricevuto il gioco in 3 scatole diverse?

E' stata una scelta operativa del nostro partner Shipbob.

EDIZIONE RETAIL

17) Quali differenze ci saranno tra la versione retail e la versione KS?

La versione retail conterrà già le rotelle con il nuovo design e le gocce in legno. Ogni versione internazionale sarà monolingua e conterrà il regolamento Automa stampato. Il tabellone, le management boards, il patent office e l'energy track saranno spessi 1,5mm, mentre quelli dell'edizione KS sono spessi 2,5mm. Le tessere tecnologia saranno spesse 1,5mm perché con le nuove ruote non si crea il problema dello scivolamento sotto i bracci. Piccoli update grafici sono stati apportati al regolamento.

La KS exclusive invece non sarà mai immessa sul mercato.

18) Quale sarà il prezzo retail di Barrage e la sua espansione?

Core: 73,99 €

Espansione: 35,99 €

PEZZI DI RICAMBIO E SOSTITUZIONE ROTELLE E GOCCE

19) Come faccio a richiedere un pezzo di ricambio?

Per richiedere l'invio di un pezzo mancante o danneggiato, scrivete all'indirizzo

barragesupport@craniocreations.com

20) Quando avrà inizio la spedizione dei pezzi di ricambio?

Stiamo raccogliendo le ultime richieste e ci stiamo organizzando operativamente. Una volta terminate le spedizioni vi comunicheremo l'avvio della gestione dei ricambi.

21) Come si possono richiedere le rotelle nuove e le gocce in legno?

Non è necessario inviare nessuna richiesta. Renderemo noto al più presto (e aggiorneremo questa pagina) la modalità con cui forniremo i materiali sostitutivi.